



**LAPORAN KEGIATAN
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK
INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
UIN BUKITINGGI**

2022

**LAPORAN KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
DOSEN PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

WORKSHOP MEDIA PEMBELAJARAN MULTIMEDIA KOMPUTER



UIN

**SJECHE M. DJAMIL DJAMBEK
BUKITTINGGI**

**FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI BUKITTINGGI**

2022

A Latar Belakang Masalah

Salah satu kompetensi guru adalah kompetensi profesional dalam memberikan *transfer knowledge* kepada peserta didiknya. Alat bantu yang digunakan guru dalam melakukan *transfer knowledge* dengan menggunakan media pembelajaran. dampak dari proses pembelajaran yang dilakukan guru adalah berupa hasil belajar peserta didiknya yang meliputi peningkatan tiga aspek yakni kognitif, psikomotorik dan efektif, untuk mencapai tujuan tersebut secara baik diperlukan peran maksimal seorang guru dalam menyampaikan materi baik dalam penyampaian materi maupun dalam penggunaan media. Guru dituntut untuk lebih kreatif dan inovatif dalam menyampaikan materi pembelajaran, salah satu inovasi yang dapat dikembangkan adalah dengan pembuatan media pembelajaran yang menumbuhkan minat peserta didik untuk belajar secara mandiri ataupun dengan bantuan guru.

Media adalah sesuatu yang dapat dijadikan perantara, media bisa dalam bentuk visual maupun non visual, dalam pembelajaran media merupakan hal yang penting guna menunjang aktifitas pembelajara. Seiring dengan perkembangan teknologi media pembelajaran juga mengalami perkembangan. Media pembelajaran bisa dibuat dalam bentuk video, teks dan audio, yang lebih dikenal sebagai multimedia.

Guru haruslah memanfaatkan teknologi pembuatan media pembelajaran dengan memanfaatkan software aplikasi yang ada, sehingga proses pembelajran dapat terlaksana dengan baik. Skill dan inovasi Guru dalam membuat media pembelajaran sangat diperlukan, permasalahan yang sering muncul adalah kurangnya pengetahuan dan keahlian guru dalam memanfaatkan media dan teknologi yang ada pada saat sekarang ini.

Desain pembelajaran merupakan praktek penyusunan media teknologi komunikasi dan isi ntuk membantu agar dapat terjadi transfer pengetahuan secara efektif antara guru dan siswa. Kemampuan awal siswa terhadap pengetahuan menjadi salah satu acuan untuk mendesain pembelajaran. Selain itu, perumusan tujuan

dan pemilihan media yang tepat dapat mewujudkan terjadinya pembelajaran yang diharapkan.

Berdasarkan dari permasalahan di atas, tim dosen Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer (PTIK) FTIK IAIN Bukittinggi melaksanakan kegiatan PkM dalam bentuk workshop dengan mengangkat tema “ **Workshop Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Komputer**” untuk Guru guru sekolah MIN 6 Agam.

B Identifikasi Masalah untuk Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut : Kurangnya kemampuan komputer guru guru MIN 6 Agam. Proses pembelajaran saat sekarang menuntut guru untuk membuat bahan ajar dan evaluasi pembelajaran yang dilakukan dengan penggunaan media komputer.

C Batasan pada Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

Pengabdian ini memiliki batasan ruang lingkup yang mencakup untuk membuat media pembelajaran yang berbasis multimedia komputer yang dapat dimanfaatkan oleh Guru dalam membuat media pembelajaran.

D Tujuan Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

Adapun kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat khususnya oleh dosen-dosen Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Negeri Bukittinggi, berdasarkan masalah diatas adalah bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran yang berbasis Multimedia Komputer dengan lebih mengoptimalkan pemakaian Microsoft Power Point dengan tambahan Aplikasi ispring suite 9 yang dapat membuat berbagai jenis konten E-learning.

G Narasumber Kegiatan PKM Prodi PTIK

Narasumber pada kegiatan workshop ini adalah dosen tetap pada prodi PTIK FTIK UIN Bukittinggi, dengan nama sebagai berikut:

No.	Nama Narasumber
1.	Dr. Liza Efriyanti, S.Si., M.Kom
2.	Sarwo Derta, M.Kom
3.	Hari Antoni, M.Kom
4.	Riri Okra, M.Kom
5.	Firdaus Annas, S.Pd., M.Kom
6.	Gusnita Darmawati, S.Pd., M.Kom
7.	Yulifda Elin Yuspita, M.Kom

H Peserta Kegiatan PKM Prodi PTIK

Peserta pada kegiatan workshop ini adalah Guru guru MIN 6 Agam dengan nama sebagai berikut:

NO	NAMA	NAMA SEKOLAH
1	Koesnindarto , S.Pd	MIN 6 AGAM
2	Reni Warnita, S.Pd.I	MIN 6 AGAM
3	Zakirman, S.Pd	MIN 6 AGAM
4	Asneli.S.Pd.I	MIN 6 AGAM
5	Fitri Yeni, S.Pd.I	MIN 6 AGAM
6	Rusinar, S.Pd.I	MIN 6 AGAM
7	Joni Warman, S.Sos	MIN 6 AGAM
8	Desna Wariza, S.Si	MIN 6 AGAM
9	Rila Sittati, S.Pd.I	MIN 6 AGAM
10	M Fajri Al Aiyubi, S.Pd	MIN 6 AGAM
11	Yosriadi, S.Ag	MIN 6 AGAM
12	Desrahmawati, S.Ag	MIN 6 AGAM
13	Nurdeli Indah Sari	MIN 6 AGAM
14	Fitri Yanti	MIN 6 AGAM
15	Indah Nurnoviani, SE	MIN 6 AGAM

I Susunan Kegiatan PKM

1. Hari : Kamis – Jum'at

Tanggal : 6 - 7 Oktober 2022

NO	WAKTU/JAM	KEGIATAN	PENANGGUNG JAWAB/ NARASUMBER
1	07.00 – 10.00	Perjalanan Menuju Lokasi	Riri Okra, M.Kom
2	10.00 - 10.30	PEMBUKAAN KEGIATAN Sambutan: 1. Kepala Sekolah Min 6 Agama 2. Ketua Prodi PTIK	Seluruh Peserta Pengabdian
3	10.30 - 12.00	Materi Pengenalan Software untuk perancangan Media Pembelajaran	1. Dr. Supratman Zakir, M.Pd , M.Kom 2. Sarwo Derta, M.Kom 3. Hari Antoni Musril, M.Kom
4	12.00 - 13.30	ISOMA	
5	13.30 - 16.00	Pembuatan Media Pembelajaran berbasis Multimedia Komputer	1. Dr. Liza Efriyanti, S.Si, M.Kom 2. Riri Okra, M.Kom 3. Firdaus Annas, M.Kom

Kelompok 2

NO	WAKTU/JAM	KEGIATAN	PENANGGUNG JAWAB/ NARASUMBER
1	07.30 - 08.00	PEMBUKAAN KEGIATAN Sambutan: 1. Ketua Prodi PTIK 2. Kepala sekolah	Ketua Pengabdian Masyarakat
2	08.00 - 11.00	Pembuatan Media Pembelajaran berbasis Multimedia Komputer	1. Riri Okra M.Kom 2. Gusnita Darmawati, S.Pd, M.Kom 3. Yulifda Elin Yuspita, M.Kom
3	11.00 – 12.00	Penutup	Seluruh Peserta Pengabdian

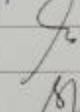
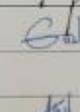
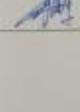
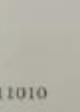
J Lampiran Daftar Hadir

Daftar Hadir Narasumber

**KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA**
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SHECH M. DJAMIL DIAMBOK BUKITTINGGI
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
Kampus 1 - Jalan Sutan Fu, Kubang Pauh,
Kabupaten Agul - Sumatera Barat - Telp: (075) 212219
Website: <http://www.uinbukittinggi.ac.id> Email: info@uinbukittinggi.ac.id

DAFTAR HADIR NARASUMBER PKM
PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKAN DAN KOMPUTER
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN UIN SMDD BUKITTINGGI

HARI / TANGGAL : *Kamis (Jumat), 06-07 Oktober 2022*
KEGIATAN : *Workshop media pembelajaran berbasis multimedia komputer*
LOKASI : *M(IN 6 AGAM)*

No	Nama	NIP / NIDN	Tanda Tangan
1	Riri Okra M.Kom	197910172011011010	
2	Dr. Liza Elfriyanti, S.Si., M.Kom	197501282008012012	
3	Hari Antoni Musril, M.Kom	198309072009121005	
4	Sarwo Derta, S.S, M.Kom	197501042006041003	
5	Gusnita Darmawati, S.Pd, M.Kom	1012058802	
6	Firdaus Annas	2022129003	
7	Yulifda Elin Yuspita, M.Kom	199112222020122020	

Ketua Prodi,

Riri Okra, M.Kom
NIP.197910172011011010

Daftar Hadir


KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA
KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN AGAM
MADRASAH IBTIDAIYAH NEGERI 6 AGAM
Jalan : Padang Batu Gadang - Motor Jorong Gununggiri Nagari Tiga Ruko Siringkang Rur Pulohehayan
AGAM 251110000000

DAFTAR HADIR PESERTA
WORKSHOP MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA KOMPUTER

Hari : Kamis, 06 Oktober 2022

NO	Nama / NIP	Jabatan	Paraf
1	Riri Oba / 193501720121000	Ka Prodi Ptk UM	
2	Wati Anani / 198709022001000	Dosen PIA vixor	
3	Samsi Darta / 197201042002004	Dosen	
4	Gunawan Dommawati / 197201042002004	Dosen	
5	Fitri-jeni / 198122222222222	Dosen	
6	FITRI-jeni	GURU MIN 6 Agam	
7	Nurdeli Indah Sari	TU MIN 6 Agam	
8	Desratimawati	Guru MIN 6 Agam	
9	ASNELI	GURU MIN 6 Agam	
10	RUSMAN	Guru PAI	
11	Rila Sittati	Guru Kelas	
12	DEWA WANIZA	Guru Kelas	
13	Reni Warnita	Guru PAI	
14	YOSRIADI	Guru Kelas	
15	M. Fajri al-Syuhri	GURU KELAS	
16	Joni Warman	Guru Kelas	
17			
18			
19			

K Lampiran Sertifikat Peserta



This certificate is for Koesnindarto, S.Pd, who participated in a workshop. The certificate features the logos of Universitas Islam Negeri (UIN) and the Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer (PTIK). It includes the workshop title, the organizing department, and the date of the event. The certificate is signed by the Dean of the PTIK department, Rini Okta, M. Kom, with her NIP number.

SERTIFIKAT

Nomor: B-0111/In.26.1/PTIK/PP.00.9/10/2022

di berikan kepada :

Koesnindarto , S.Pd

Sebagai Peserta

Workshop Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Komputer
Yang di selenggarakan oleh Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Universitas Islam Negeri Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi
di MIN 6 Agam, 06 s/d 07 Oktober 2022

An Dekan,
Ketua Prodi PTIK

Rini Okta, M. Kom
NIP/197910172011011010



This certificate is for Indah Nurnoviani, SE, who participated in a workshop. The certificate features the logos of Universitas Islam Negeri (UIN) and the Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer (PTIK). It includes the workshop title, the organizing department, and the date of the event. The certificate is signed by the Dean of the PTIK department, Rini Okta, M. Kom, with her NIP number.

SERTIFIKAT

Nomor: B-0111/In.26.1/PTIK/PP.00.9/10/2022

di berikan kepada :

Indah Nurnoviani, SE

Sebagai Peserta

Workshop Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Komputer
Yang di selenggarakan oleh Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Universitas Islam Negeri Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi
di MIN 6 Agam, 06 s/d 07 Oktober 2022

An Dekan,
Ketua Prodi PTIK

Rini Okta, M. Kom
NIP/197910172011011010

Lampiran Dokumentasi Pengabdian

1. Dokumentasi Diskusi Pra Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat



2. Dokumentasi Pengabdian





3. Dokumentasi Pasca Kegiatan Pengabdian





MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS POWER POINT

Media Pembelajaran Berbasis Power Point

Microsoft PowerPoint merupakan perangkat lunak yang mudah dan sering digunakan untuk membuat media pembelajaran. Di dalam PowerPoint terdapat menu-menu yang memungkinkan pengguna untuk membuat dan mengembangkan media pembelajaran lebih menarik, lebih interaktif dan lebih menyenangkan.



Media Pembelajaran Berbasis Power Point

Penggunaan PowerPoint untuk media pembelajaran bersifat multimedia karena menggabungkan berbagai macam unsur media antara lain: teks, gambar (ilustrasi/foto), audio dan video serta adanya hyperlink antar slide.



Teks

Text dapat digunakan untuk menyampaikan informasi yang padat (*condensed*) atau materi/isi dari topik pembelajaran.

Mendukung media visual

Text dapat digunakan untuk materi yang penjelasan lebih detail.

Penggunaan jenis huruf dengan tingkat keterbacaan

Serif

Sans-Serif

Abc Abc

ABCDEFGHIJKLM
NOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklm
nopqrstuvwxyz

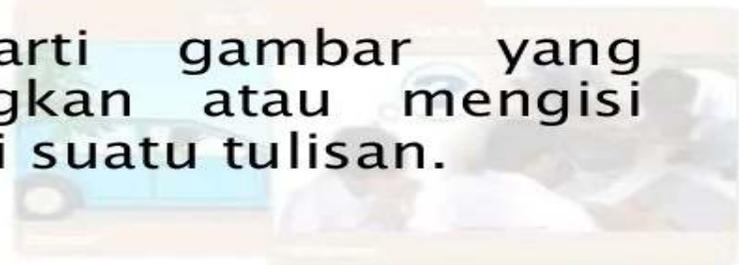
ABC

Ilustrasi

Ilustrasi secara harfiah berarti gambar yang dipergunakan untuk menerangkan atau mengisi sesuatu atau hasil visualisasi dari suatu tulisan.

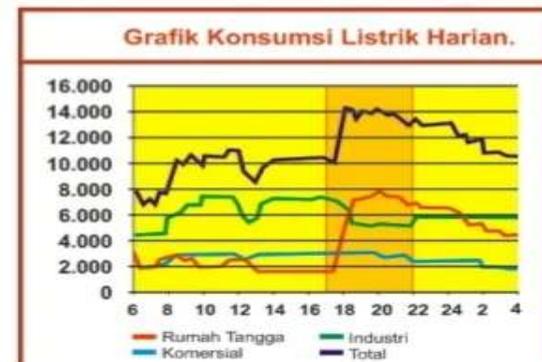
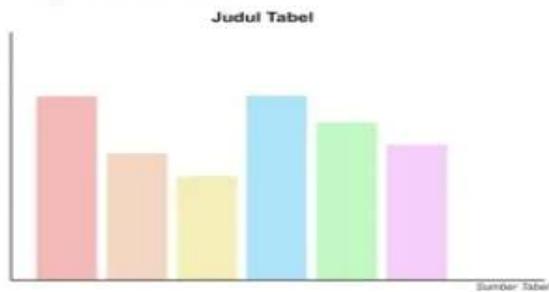
Manfaat Ilustrasi

- Memperjelas pesan
- Membantu ingatan
- Memberi variasi
- Memvisualisasikan konsep yang disampaikan
- Memperindah
- Menarik minat/memotivasi
- Membuat lebih konkrit
- Membuat konten lebih komunikatif



Ilustrasi

Diagram / grafik / tabel



Isi Tabel	Isi Tabel

Sumber Tabel

Macam-macam Ilustrasi

Foto

Foto dapat digunakan sebagai ilustrasi atau gambaran dari sebuah narasi. Sama seperti jenis ilustrasi yang lain, foto dapat digunakan sebagai media untuk mempermudah audiens agar memahami maksud yang disampaikan melalui teks.

File berbentuk bitmap



Macam-macam Ilustrasi

Ilustrasi gambar digital

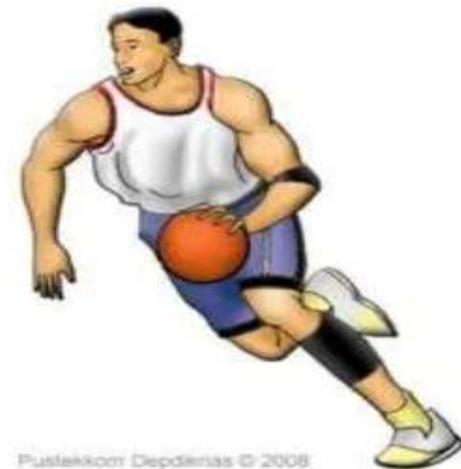
Ilustrasi berupa gambar yang dibuat melalui aplikasi pengolahan gambar digital dibuat untuk mendukung materi yang disampaikan. File berbentuk vektor

Macam-Macam Gerak



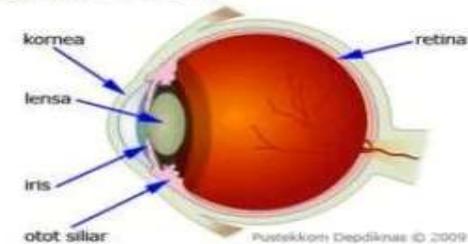
Untuk diperkui mikros obyek mikros

Pustekkom Depdiknas © 2008



Pustekkom Depdiknas © 2008

alah bagian-bagian mata dan fungsinya:



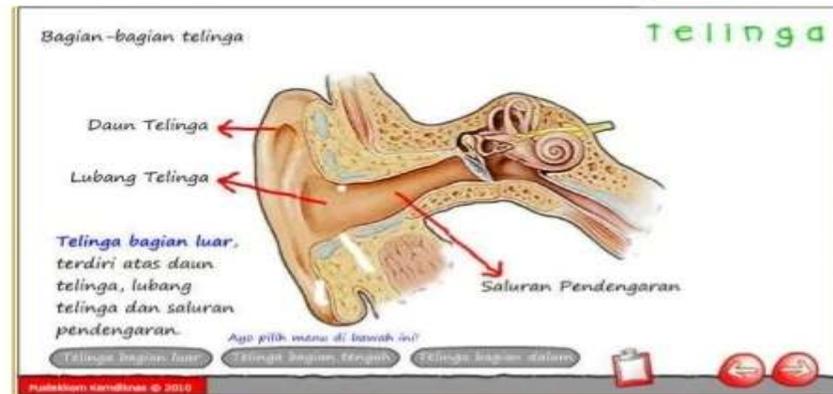
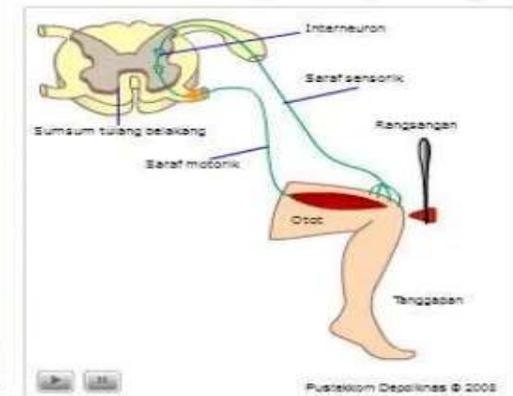
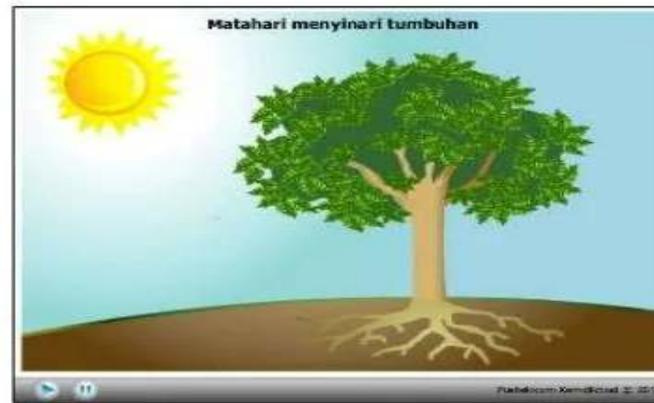
Anatomi mata normal

Macam-macam Ilustrasi

Animasi

Ilustrasi gambar gerak yang menggambarkan suatu proses dari materi yang disampaikan. Animasi dapat menjelaskan konsep yang sulit dan abstrak.

File berbentuk swf



Video

merupakan jenis media yang mampu memperlihatkan gambar bergerak yang terintegrasi dengan unsur suara secara nyata.



Audio

Media audio adalah media yang mengutamakan indra pendengaran. Pesan-pesan yang akan disampaikan dapat dituangkan kedalam lambang-lambang auditif, baik verbal (kata-kata/narasi), musik (musik *background*), maupun non verbal (*sound effect*).



Tips Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Power Point

- ✓ Tentukan topik sesuai dengan materi yang akan disampaikan
 - ✓ Kumpulkan materi, identifikasi dan seleksi sesuai karakteristik maupun tujuan pembelajaran
 - ✓ Tulis materi dalam kalimat yang singkat, jelas dan mudah dipahami
 - ✓ Tuangkan pesan yang disajikan dalam bentuk format sajian teks, gambar, animasi atau audio-visual
 - ✓ Pastikan bahwa materi telah lengkap sesuai cakupan maupun kecukupan isi materinya
 - ✓ Susun materi secara runtut dan sistematis
-

Tips Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Power Point

- ✓ Pilih jenis huruf (*font*) yang tingkat keterbacaannya tinggi (Arial, Verdana dll) dengan ukuran huruf (*font size*) untuk isi teks 17-20 dan judul dan sub judul 28-30
- ✓ Untuk memperjelas dan memperindah tampilan, gunakan variasi warna, gambar, foto, animasi atau video.
- ✓ Area tampilan frame yang ditulis jangan melebihi ukuran 16x20 cm
- ✓ Usahakan dalam satu slide /frame tidak memuat lebih dari 18 baris teks.
- ✓ Beri judul pada setiap frame atau tampilan
- ✓ Perhatikan komposisi/kekontrasan warna, tata letak tampilan.
- **Hindari** penggunaan efek animasi yang banyak
- Usahakan tampilan terlihat sederhana

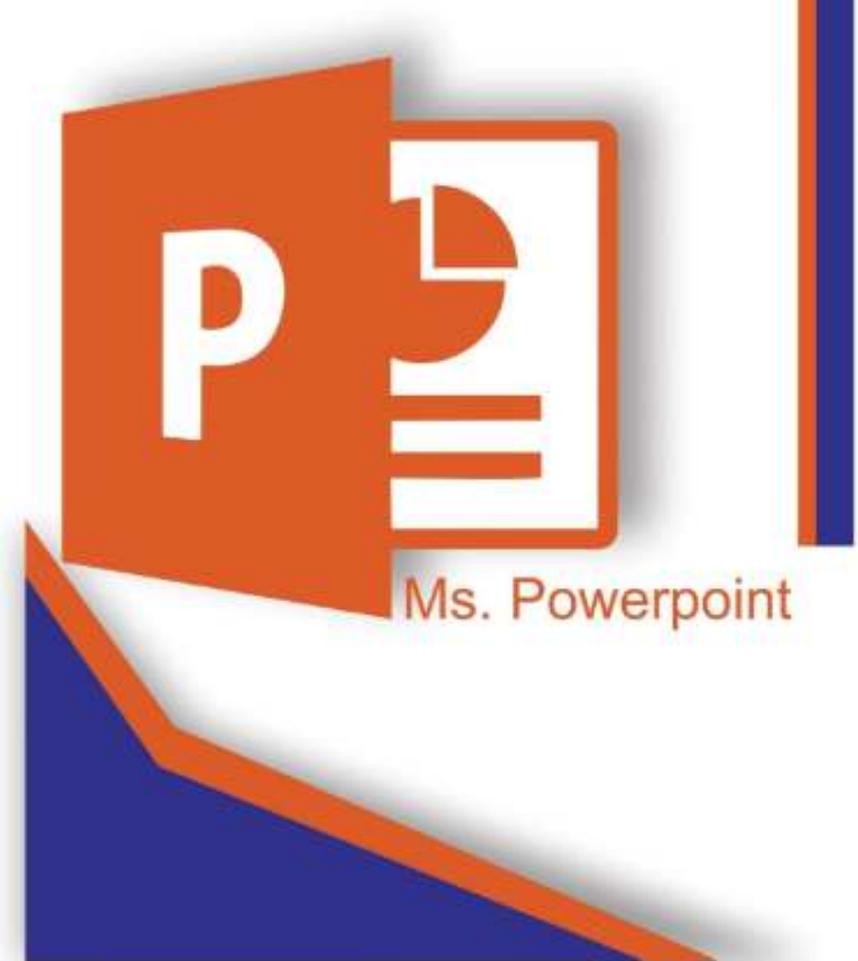




Semoga Bermanfaat
TERIMA KASIH

Microsoft Power Point

- Tampilan Awal
- Add your second bullet point here
- Add your third bullet point here

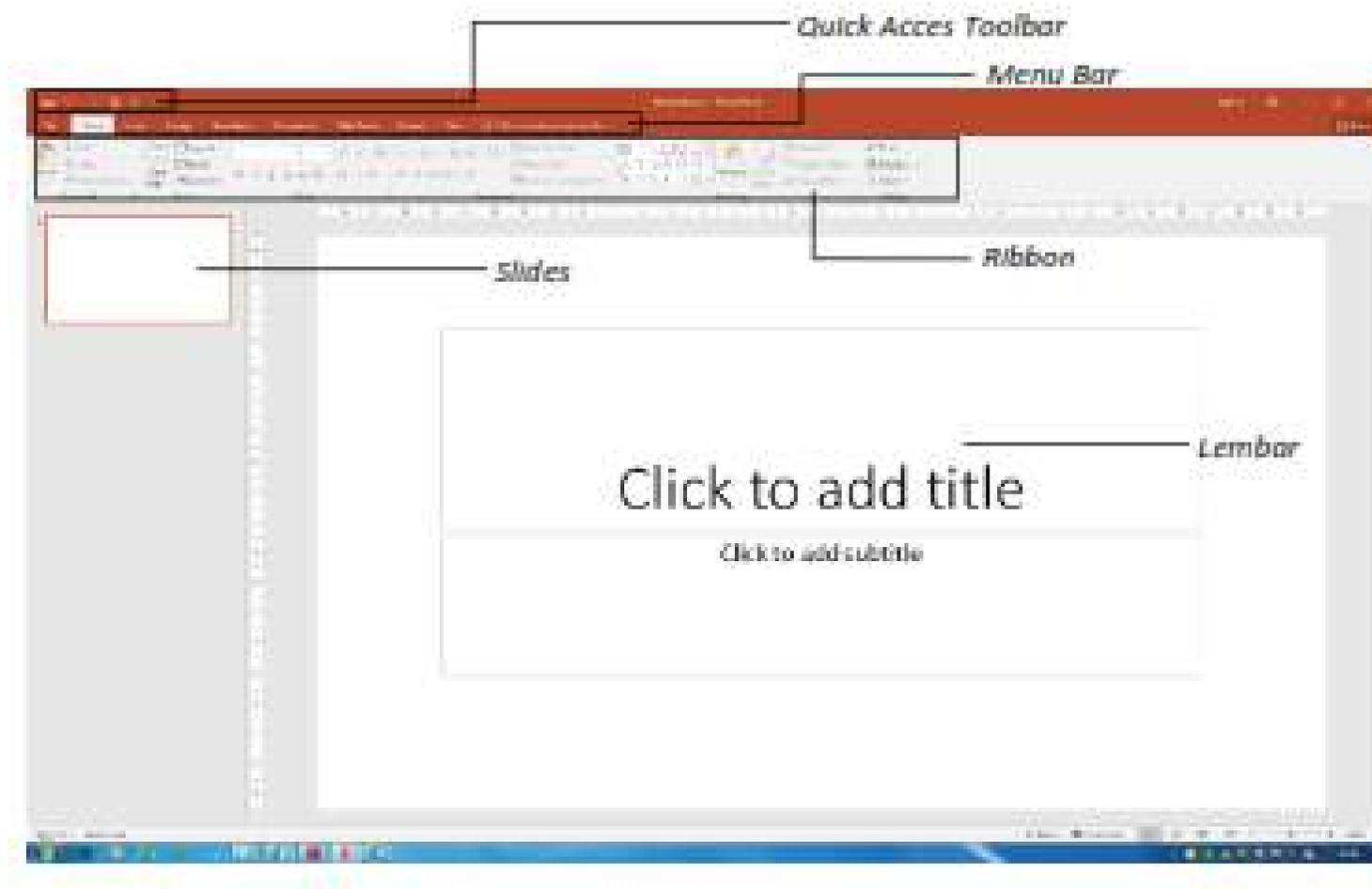


Memulai Ms- Power point



1. Klik Start Menu

Tampilan awal



Tampilan awal

- 1. Menu File:** adalah sebuah tombol dimana didalamnya terdapat perintah-perintah dasar seperti New, Open, Save, Print dan lain sebagainya.
- 2. Toolbar:** adalah sebuah papan menu (toolbar) dimana didalamnya terdapat perintah perintah yang dapat diakses hanya dengan sekali klik, perintah tersebut diantaranya adalah new, open, save, quick print dan lain sebagainya.

Tampilan awal

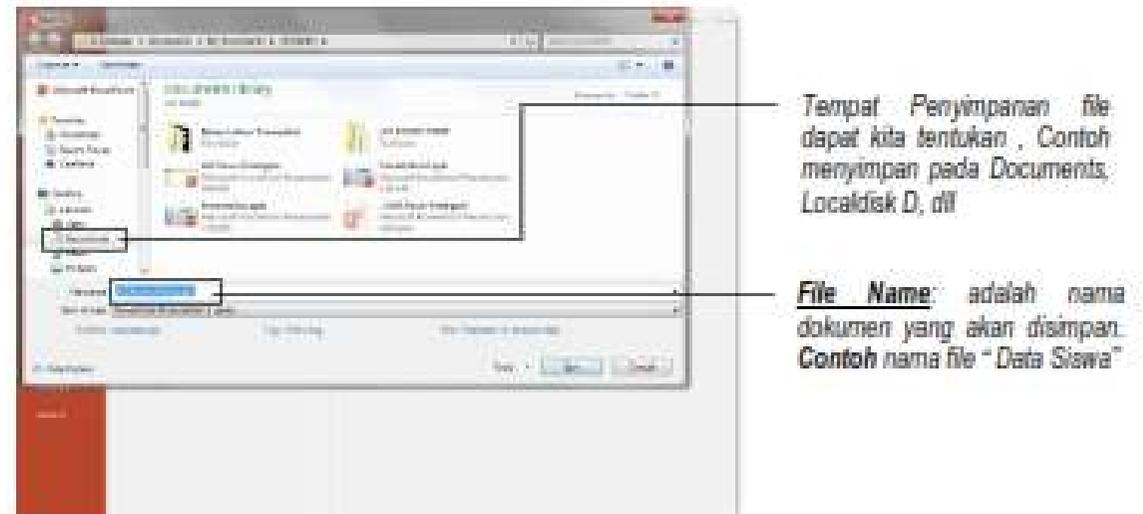
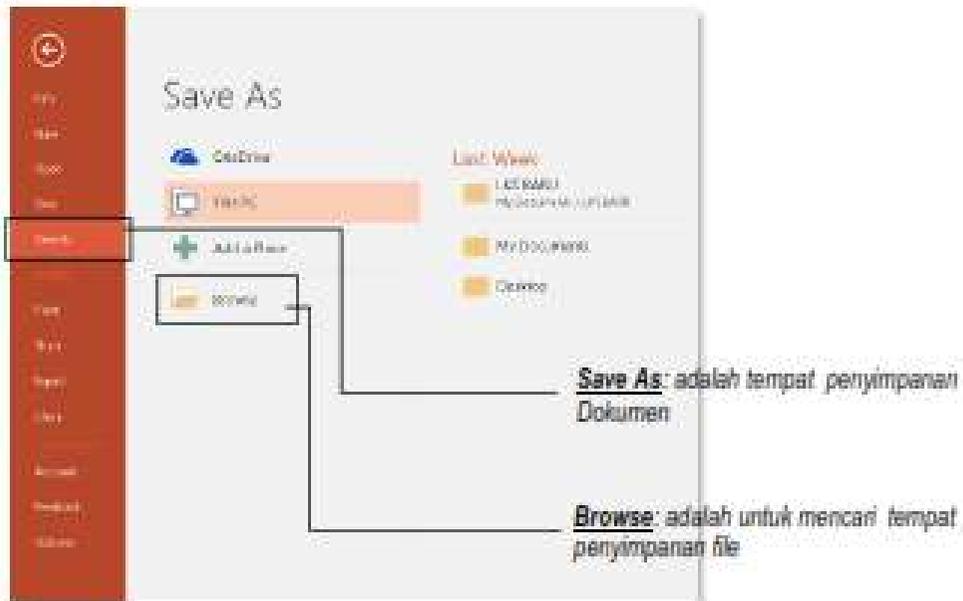
- 3. Menu Bar :** adalah Menu yang merupakan bagian dari ribbon, yang didalamnya terdapat tab-tab perintah untuk pengaturan dokumen seperti Home, Insert, Design, Animations, Slide Show, Review, View. Selain itu nantinya akan ditambahkan lagi menu baru jika Anda mengaktifkan object tambahan.
- 4. Ribbon :** sebuah menu baru yang menggantikan system menu lama. Dalam ribbon Anda cukup memilih tab-tab yang disediakan pada saat memasuki sebuah menu, misalnya di dalam menu Home terdapat tab-tab Clipboard, Slides, Font, Paragraph, Drawing dan lain sebagainya. Dengan menggunakan ribbon Anda dapat dengan mudah mencari dan menggunakan perintah-perintah yang ingin Anda gunakan tanpa perlu keluar masuk menu dan sub menu seperti Powerpoint terdahulu.

Tampilan awal

5. Lembar Kerja Powerpoint disebut juga Slide. Slide yang tampak di layar adalah tampilan default pada waktu Powerpoint dibuka untuk pertama kalinya.
6. Slides View : berguna untuk menampilkan berapa jumlah slide yang telah dibuat serta menunjukkan urutan slide tersebut.

Menyimpan Presentasi

- Dokumen yang Anda buat harus disimpan agar nantinya dapat dipanggil kembali. Langkah menyimpan data tersebut adalah : File >> Save. Selanjutnya kotak dialog save as akan ditampilkan.

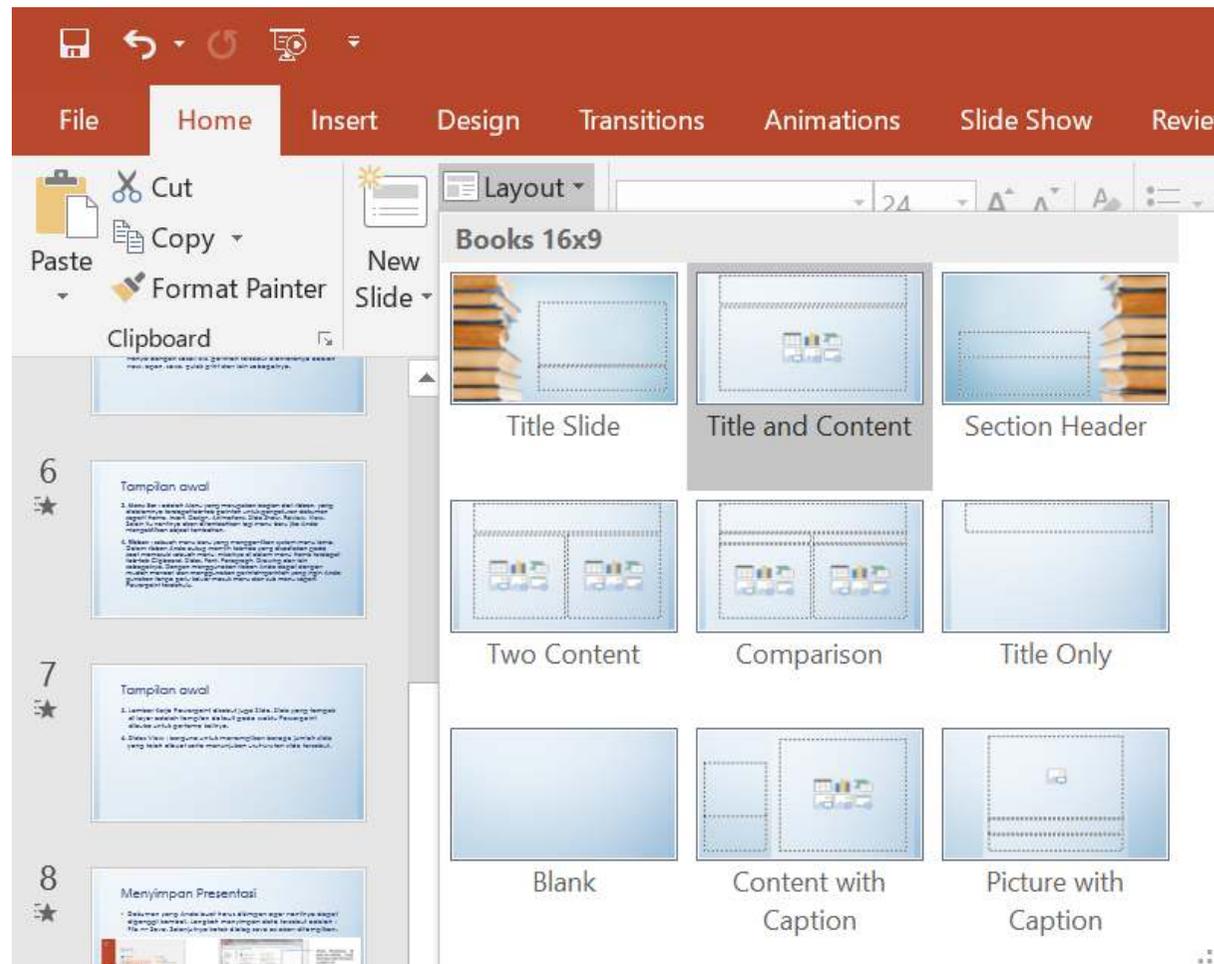


Pengaturan Slide

A. Layout Slide

- Layout atau tata letak adalah bentuk slide secara mendasar. Powerpoint menyediakan pilihan layout yang dapat Anda gunakan. Cara menentukan layout adalah sebagai berikut:
 1. Klik Menu Home >> Layout pada Tab Slide.
 2. Tentukan layout yang akan Anda gunakan
 3. Pada saat Powerpoint pertama kali dibuka maka secara otomatis layout yang aktif adalah Title Slide.

Pengaturan Slide



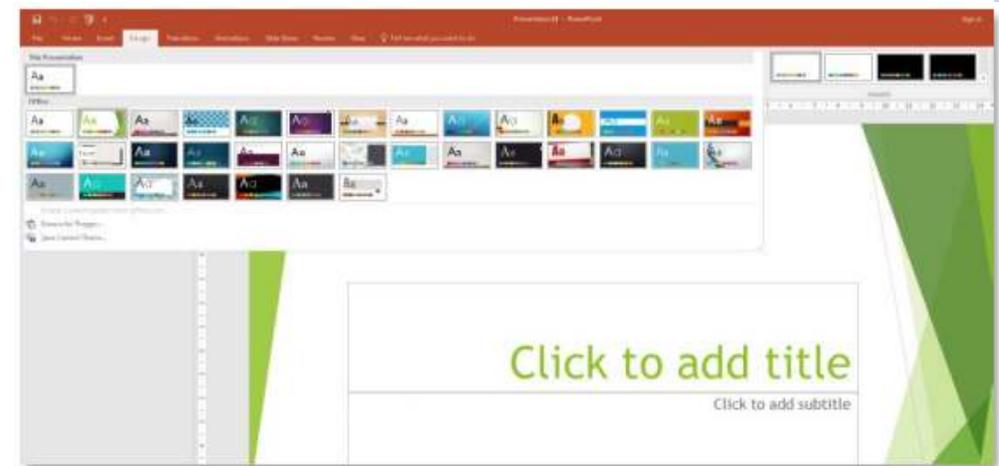
Pengaturan Slide

B. Menambah, Menghapus dan Menyusun Slide

- Menambah Slide dapat dilakukan dengan cara Klik menu Home kemudian pilih New Slide, atau tekan tombol shortcut keyboard CTRL + M.
- Menghapus slide dapat dilakukan dengan cara klik slide yang akan dihapus lalu klik kanan pilih delete.
- Terkadang dalam pembuatan presentasi, terutama dalam jumlah slide yang banyak, slide-slide terkadang salah dalam peletakannya sehingga menjadi tidak berurutan. Untuk memindahkan slide yang salah posisi cukup dengan melakukan klik dan drag ke posisi yang benar. Contoh dibawah ini menunjukkan bahwa slide yang ke 3 salah posisinya, dan akan dipindah menjadi slide ke 4.

Format Slide

- Tampilan slide adalah salah satu unsur yang sangat penting untuk membuat presentasi yang menarik. Format slide dapat dilakukan dengan cara sebagai berikut :
 1. Klik slide yang akan diatur
 2. Klik menu Design lalu pilih salah satu theme yang telah disediakan



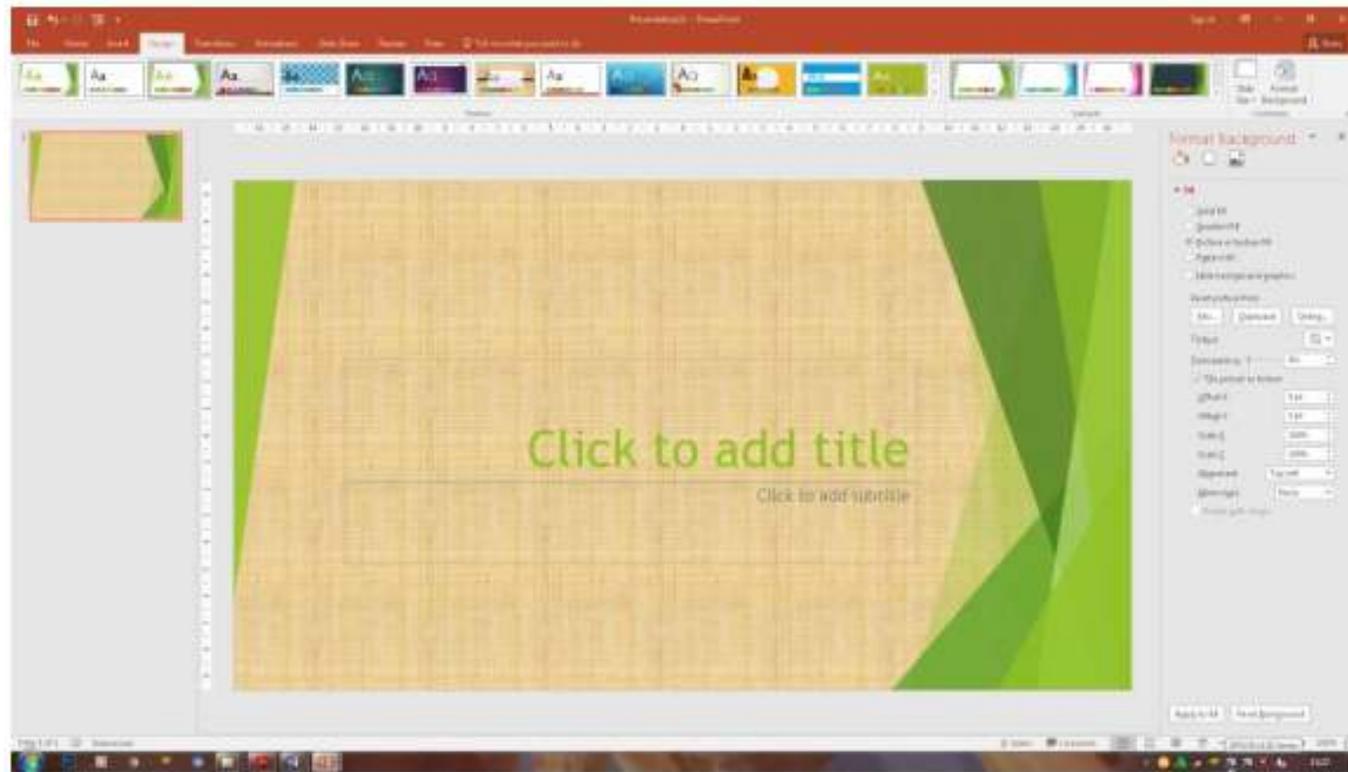
Format Slide

3. Jika perlu merubah warna slide, pilih salah satu warna yang tersedia pada pilihan colors.



Format Slide

4. Jika perlu melakukan pengaturan bentuk background, pilih background styles, lalu pilih salah satu pilihan yang tersedia.



Transitions & Animations

Transitions

Transitions adalah salah satu fitur yang jika dapat dimanfaatkan dengan baik, maka Anda akan mendapatkan presentasi yang menarik dan mendapatkan perhatian dari audien.

Langkah membuat animasi adalah sebagai berikut:

1. Klik slide yang akan diberikan transitions
2. Klik menu Transitions
3. Pilih transitions yang akan digunakan pada slide tersebut
4. Anda dapat mengatur kecepatan pada pilihan Duration

Transitions & Animations

Animations

Animations digunakan untuk memberikan animasi satu-persatu pada setiap object yang ada di dalam slide, sehingga Anda dapat membuat animasi yang lebih kompleks daripada hanya menggunakan Animasi standar yang telah tersedia. Langkah menggunakan custom animation adalah sebagai berikut :

1. Klik object yang akan diberikan animations
2. Klik menu Animations

Transitions & Animations

3. Pilih Add Effect lalu kemudian pilih salah satu opsi animations yang disediakan
 - Entrance, animations object pada saat object akan ditampilkan
 - Emphasis, animations dalam bentuk penekanan kepada kata-kata ataupun object
 - Exit, animations pada saat object akan disembunyikan atau kebalikan dari Entrance
 - Motion Paths, pembuatan animasi dengan cara menggambar paths sehingga pergerakan object akan mengikuti bentuk paths yang Anda gambar. Klik more effect untuk menampilkan seluruh animations yang disediakan

Transitions & Animations

4. Klik OK

5. Ulangi kembali langkah dari No 1 sampai 5 untuk memberikan animations pada object yang lain.

Transitions Sound

Transitions sound digunakan untuk memberikan effect suara pada saat animations ditampilkan. Anda dapat memilih suara seperti tepuk tangan, kamera dan lain sebagainya.

Menjalankan animasi

Apabila presentasi telah selesai dibuat, maka langkah selanjutnya adalah menampilkan slide animasi tersebut. Cara menampilkan slide animasi adalah sebagai berikut:

1. Klik Menu Slide Show
2. Pilih From Beginning untuk menampilkan animasi dari awal
3. Atau pilih From Current Slide untuk menampilkan animasi dari slide yang sedang aktif di layar.
4. Agar lebih cepat Anda juga dapat menekan tombol shortcut F5 pada keyboard Anda.

Terima Kasih
Thank You

