

**PEMBEKALAN TIM SELEKSI CALON ANGGOTA KPU KABUPATEN/KOTA DAN KPU PROVINSI GELOMBANG KEDUA
UNTUK 118 (SERATUS DELAPAN BELAS) KABUPATEN/KOTA DI 15 (LIMA BELAS) PROVINSI PERIODE 2023-2028
Denpasar, 2 s.d. 4 Maret 2023**

Hari/Tanggal	Waktu	Kegiatan	Keterangan
Kamis, 2 Maret 2023	14.00-18.00	Registrasi Peserta	Panitia
	18.00-19.30	ISHOMA	
	19.30-20.00	Pembukaan	Panitia
	20.00-20.15	1. Pembacaan Keputusan Tim Seleksi Calon Anggota KPU Kabupaten/Kota 2. Pembacaan dan Penandatanganan Pakta Integritas Tim Seleksi Calon Anggota KPU Kabupaten/Kota	Ketua KPU
	20.15-20.30	1. Pembacaan Keputusan Sekretariat Tim Seleksi Calon Anggota KPU Kabupaten/Kota 2. Pembacaan dan Penandatanganan Pakta Integritas Sekretariat Tim Seleksi Calon Anggota KPU Kabupaten/Kota	Sekretaris Jenderal KPU
	20.30-21.30	Pengarahan Umum Kebijakan terkait Seleksi Anggota KPU Provinsi dan KPU Kabupaten/Kota	1. Ketua KPU 2. Anggota KPU 3. Sekretaris Jenderal KPU
Jumat, 3 Maret 2023	09.00-12.00	Materi Pembekalan 1 1. Tata Kerja Tim Seleksi 2. Tahapan dan Jadwal Seleksi 3. Pengenalan SIAKBA 4. Pengenalan Aplikasi CAT 5. Kode Etik dan Mitigasi Potensi Resiko Sengketa Proses dan Hasil Seleksi 6. Mekanisme Sosialisasi dan Publikasi Proses Seleksi	Anggota KPU
	12.00-13.00	Ishoma	
	13.00-15.00	Materi Pembekalan 2	Sekretaris Jenderal

Hari/Tanggal	Waktu	Kegiatan	Keterangan
		1. Tata Kerja Sekretariat Tim Seleksi 2. Perencanaan Program dan Anggaran Seleksi	
	15.00-16.00	Simulasi Penilaian Penelitian Administrasi	Tim Seleksi
	16.00-16.30	Coffe Break dan Sholat Ashar	
	16.30-18.00	Rapat Internal Tim Seleksi Membahas: 1. Rencana Kegiatan Seleksi 2. Pelaksanaan Tahapan Seleksi 3. Persiapan Sosialisasi dan Desiminasi Seleksi	Masing-Masing Tim Seleksi Notulen : Sekretaris Provinsi
	18.00-19.30	Ishoma	
	19.30-21.30	Lanjutan Rapat Persiapan Tim Seleksi	Masing-Masing Tim Seleksi Notulen : Sekretaris Provinsi
Sabtu, 4 Maret 2023	09.00-10.00	Penyampaian Laporan Hasil Rapat Persiapan Tim Seleksi	Masing-Masing Tim Seleksi
	10.00-11.00	Penutupan	Panitia

**Susunan acara dapat berubah sewaktu-waktu*