

**LAPORAN  
PENGABDIAN MASYARAKAT**



**MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR AGAMA ANAK MELALUI  
PERMAINAN EDUKATIF DI PANTI AMANAH,  
BINGKUDU CANDUANG**

Oleh:

1. Desti Sartini, M.Pd.
2. Diyan Permata Yanda, M.Pd.
3. Hidra Ariza, M. Pd.
4. Nurhasnah, M.A.
5. Puti Andam Dewi, M.Pd.
6. Siska Yulia Rahmi, M.Pd.
7. Yulia Rahman, MA.Pd.
8. Wira Wahyuni, M.Pd

Mahasiswa yang Terlibat:

M. Alpitra Salam  
Vanness Makri

**FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN (FTIK)  
UIN SJECH M. DJAMIL DJAMBEK BUKITTINGGI**

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Belajar agama merupakan salah satu aspek penting dalam pembentukan karakter dan moral seseorang. Agama memberikan panduan hidup yang tidak hanya berkaitan dengan hubungan manusia dengan Tuhan, tetapi juga dengan sesama manusia. Oleh karena itu, setiap orang memiliki kewajiban untuk menyadari bahwa agama adalah kebutuhan bagi umat manusia dan belajar agama.

Dengan mempelajari ajaran agama, seseorang dapat mengembangkan sikap yang lebih baik seperti kejujuran, tanggung jawab, empati, dan rasa hormat. Ajaran agama memberikan panduan moral dan etika yang membantu individu menjalani kehidupan dengan cara yang lebih bijaksana dan berperilaku positif dalam interaksi dengan sesama.

Belajar agama harus dimulai dari usia dini. Pada tahap ini, anak-anak lebih mudah menerima dan menginternalisasi nilai-nilai moral dan etika yang diajarkan oleh agama. Pendidikan agama yang diberikan sejak kecil akan membentuk dasar yang kuat untuk perkembangan karakter dan perilaku mereka di masa depan. Selain itu, belajar agama di lingkungan keluarga sangat penting karena keluarga adalah lingkungan pertama dan utama di mana anak-anak belajar dan mencontoh perilaku. Keterlibatan orang tua dalam pendidikan agama akan memberikan contoh nyata dan membimbing anak-anak dalam memahami dan mengamalkan ajaran agama.

Sayangnya, di era modern ini, minat dan motivasi belajar agama cenderung menurun, terutama di kalangan generasi muda. Fenomena ini disebabkan oleh berbagai faktor seperti pengaruh teknologi yang negatif, kurangnya metode pengajaran yang menarik, dan keterbatasan akses terhadap materi keagamaan yang relevan dengan kehidupan sehari-hari.

Mengingat pentingnya belajar agama ini dalam kehidupan sehari-hari dan juga sebagai seorang muslim, maka tim pengabdian masyarakat dari UIN Bukittinggi akan menyelenggarakan kegiatan pengabdian masyarakat dengan tema “Meningkatkan Motivasi Belajar Agama Anak Melalui Permainan Edukatif di Panti Amanah, Bingkudu Canduang.

Melalui program pengabdian ini, diharapkan dapat tercipta suasana belajar yang interaktif dan menyenangkan, yang mampu membangkitkan semangat belajar agama. Metode yang digunakan antara lain pengajaran berbasis teknologi, serta pembelajaran melalui permainan edukatif. Sehingga dapat membantu mereka memahami pentingnya nilai-nilai keagamaan dalam kehidupan pribadi dan sosial dengan cara yang menyenangkan.

## **B. Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Pentingnya agama bagi manusia
2. Pentingnya belajar agama sedini mungkin
3. Rendahnya motivasi belajar agama karena perkembangan teknologi dan metode yang monoton.

## **C. Batasan Masalah**

Pengabdian masyarakat ini memiliki batasan ruang lingkup yang mencakup tentang meningkatkan motivasi belajar agama anak melalui permainan edukatif di Panti Amanah, Bingkudu Canduang.

## **D. Rumusan Masalah**

Dari batasan masalah diatas dapat dirumuskan masalah sebagai berikut: “Meningkatkan Motivasi Belajar Agama Anak Melalui Permainan Edukatif di Panti Amanah, Bingkudu Canduang”

### **E. Tujuan Pengabdian**

Berdasarkan rumusan masalah di atas maka pengabdian bertujuan untuk meningkatkan motivasi belajar agama anak melalui permainan edukatif di Panti Amanah, Bingkudu Canduang.

### **G. Susunan Kegiatan PKM**

**Hari : Rabu**

**Tanggal : 03 Juli 2024**

**Pemateri :**

**Desti Sartini, M. Pd**

**Diyan Permata Yanda, M. Pd**

**Hidra Ariza, M. Pd**

**Nurhasnah, MA**

**Puti Andam Dewi, M. Pd**

**Siska Yulia Rahmi, M. Pd**

**Yulia Rahman, MA. Pd**

<b>Waktu</b>	<b>Kegiatan</b>	<b>Narasumber</b>
08:00 - 08:30	Pembukaan	Tim PKM
08:31 – 09:30	Sesi 1: Materi Agama Islam	Nurhasnah, M.A. Hidra Ariza, M.Pd.
09:31 – 10:30	Sesi II: Pentingnya Pendidikan Agama bagi manusia	Puti Andam Dewi, M.Pd. Yulia Rahman, MA.Pd.
10:31 – 12:00	Sesi III Permainan Edukatif 1. Permainan "Quiz Agama Interaktif" (Pertanyaan dan jawaban tentang ajaran agama) 2. Permainan "Cerita Bergilir" (Membuat cerita berdasarkan kisah-kisah agama) 3. Permainan Puzzle	Desti Sartini, M.Pd. Diyan Permata Yanda, M.Pd. Siska Yulia Rahmi, M.Pd.

**RENCANA ANGGARAN BELANJA (RAB)  
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT (PkM)**



**MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR AGAMA ANAK MELALUI  
PERMAINAN EDUKATIF DI PANTI AMANAH,  
BINGKUDU CANDUANG**

Oleh:

1. Desti Sartini, M.Pd.
2. Diyan Permata Yanda, M.Pd.
3. Hidra Ariza, M. Pd.
4. Nurhasnah, M.A.
5. Puti Andam Dewi, M.Pd.
6. Siska Yulia Rahmi, M.Pd.
7. Yulia Rahman, MA.Pd.

.

Mahasiswa yang Terlibat:

M. Alpitra Salam

Vanness Makri

**FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN (FTIK)  
UIN SJECH M DJAMIL DJAMBEK BUKITTINGGI  
TAHUN 2024**

## Lampiran Rencana Anggaran Belanja (RAB)

<b>1. Honorarium</b>				
Honor		Honor/ Pertemuan (Rp)	Pertemuan	Jumlah (Rp)
Ketua/ Penanggung jawab		150.000,00	1	150.000,00
Anggota PkM (6 orang dosen)		100.000,00	1	600.000,00
Mahasiswa (2 orang)		50.000,00	1	100.000,00
<b>Subtotal (Rp)</b>				<b>850.000,00</b>
<b>2. Pembelian Bahan Habis Pakai</b>				
Material	Justifikasi Pembelian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Jumlah (Rp)
Kertas A4 80 gram	Mencetak proposal dan laporan PkM	1 rim	55.000,00	55.000,00
Tinta catrige canon (warna)	Mencetak proposal dan laporan	1 botol	100.000,00	100.000,00
Tinta catrige canon (hitam)	Mencetak proposal dan laporan	1 botol	70.000,00	70.000,00
Paket internet	Mencari referensi	20 GB	200.000,00	200.000,00
Materi pelatihan	Perbanyak materi	20 eks	15.000,00	300.000,00
Sertifikat	Bukti keikutsertaan	20 lembar	5.000,00	100.000,00
<b>Subtotal (Rp)</b>				<b>625.000,00</b>
<b>3. Perjalanan</b>				
Material	Justifikasi Perjalanan	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Jumlah (Rp)
Tranportasi	Pelatihan (1 kali)	7 orang	50.000,00	350.000,00
	Pelatihan (1 kali)	2 orang	50.000,00	100.000,00
Konsumsi Tim	Pelatihan (1 kali)	7 orang	15.000,00	105.000,00
	Pelatihan (1 kali)	2 orang	15.000,00	30.000,00
Konsumsi peserta	Pelatihan (1 kali)	20 orang	15.000,00	300.000,00
<b>Subtotal (Rp)</b>				<b>885.000,00</b>
<b>4. Sewa</b>				
Material	Justifikasi Sewa	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Jumlah (Rp)
Proyektor	Penyajian materi pelatihan	1 kali	150.000,00	150.000,00
Kamera	Dokumentasi kegiatan	1 kali	100.000,00	100.000,00
<b>Subtotal (Rp)</b>				<b>250.000,00</b>
<b>5. Publikasi</b>				
Material	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Jumlah (Rp)	
Penelusuran Pustaka	1 kali	100.000,00	100.000,00	
Seminar	1 kali	200.000,00	100.000,00	
<b>Subtotal (Rp)</b>				<b>300.000,00</b>
<b>Total Anggaran yang Diperlukan (Rp)</b>				<b>3.110.000,00</b>

## ABSEN PESERTA PENGABDIAN MASYARAKAT

Hari/ Tanggal : Rabu/ 03 Juli 2024

Tema :

Meningkatkan Motivasi Belajar Agama Anak Melalui Permainan Edukatif di panti Amanah, Bingkudu Canduang, Kab. Agam, Sumatera Barat

No.	Nama Peserta	Jenis Kelamin	Tanda Tangan
1	Hana Munawarah Saogo	P	
2	Kirana Nazif.	P	
3	Fauziah Saogo	P	
4	Fitriyatul Jannah Saogo	P	
5	Maysara Salsabila	P	
6	Syifa Rahmawati	P	
7	Tiara	P	
8	Serly Magreta Putri	P	
9	Ghaniyah Salsabila	P	
10	Yelsi Gustina	P	
11	Nurul Ihsan	P	
12	Elsa Mayola	P	
13	Revi Jurrara	P	
14	Muthmainnah	P	

No.	Nama Peserta	Jenis Kelamin	Tanda Tangan
15	Nisa Wulansari	P	
16	Murniati	P	
17	Husni Watandari	P	
18	y		
19			
20			

Kegiatan Pengabdian Masyarakat  
Dosen UIN Bukittinggi

# WUDHU'

Oleh:

Hidra Ariza

## Berwudhulah dengan Baik

Dari Utsman bin Affan رضي الله عنه Rasulullah صلى الله عليه وسلم bersabda :

مَنْ تَوَضَّأَ فَأَحْسَنَ الْوُضُوءَ ، خَرَجَتْ خَطَايَاهُ  
مِنْ جَسَدِهِ حَتَّى تَخْرُجَ مِنْ تَحْتِ أَظْفَارِهِ

**"Barangsiapa yang berwudhu'  
kemudian membaguskan wudhunya,  
dosa-dosanya akan keluar  
dari tubuhnya hingga keluar  
dari kuku-kukunya."**

~BAGASUNNAH~



(HR. Muslim)

## DALIL WUDHU

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِنَّا فَعَّمْنَا إِلَى الصَّلَاةِ فَاغْسِلُوا وُجُوهَكُمْ وَأَيْدِيَكُمْ إِلَى الْمَرَافِقِ  
وَامْسَحُوا بِرُءُوسِكُمْ وَأَرْجُلَكُمْ إِلَى الْكَعْبَيْنِ

Hal orang-orang yang beriman, apabila kamu hendak mengerjakan shalat, maka **basuhlah** mukamu dan tanganmu sampai dengan siku, dan sepuluh kepalamu dan (basuh) kakimu sampai dengan kedua mata kaki.

(QS. Al-Maidah: 6)

﴿عَنْ حُمْرَانَ أَنَّ عُسْمَانَ دَعَا بِوَضُوءٍ . فَغَسَلَ كَفَّيْهِ شَلَا

ثَ مَرَّاتٍ ، ثُمَّ تَمَضَّمْ ، وَاسْتَنْشَقَ ، وَاسْتَنْشَرَّ ، ثُمَّ غَسَلَ وَ

جَهَّهُ ثَلَاثَ مَرَّاتٍ ، ثُمَّ غَسَلَ يَدَهُ الْيُمْنَى إِلَى الْمِرْفَقِ

ثَلَاثَ مَرَّاتٍ ، ثُمَّ الْيُسْرَى مِثْلَ ذَلِكَ ، ثُمَّ مَسَحَ بِرَأْسِهِ ،

ثُمَّ غَسَلَ رِجْلَهُ الْيُمْنَى إِلَى الْكَعْبَيْنِ ثَلَاثَ مَرَّاتٍ ،

ثُمَّ الْيُسْرَى مِثْلَ ذَلِكَ ، ثُمَّ قَالَ : رَأَيْتُ رَسُولَ اللَّهِ ص

تَوَضَّأَ نَحْوَ وَضُوءِي هَذَا ) مُتَّفَقٌ عَلَيْهِ . ﴿



+1

# Pendidikan Agama Islam & Pembinaan Generasi Muda

Oleh: Dr. Yulia Rahman, MA.Pd

PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT  
PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN  
UIN SJECH M. DJAMIL DJAMBEK BUKITTINGGI

Rabu, 3 Juli 2024



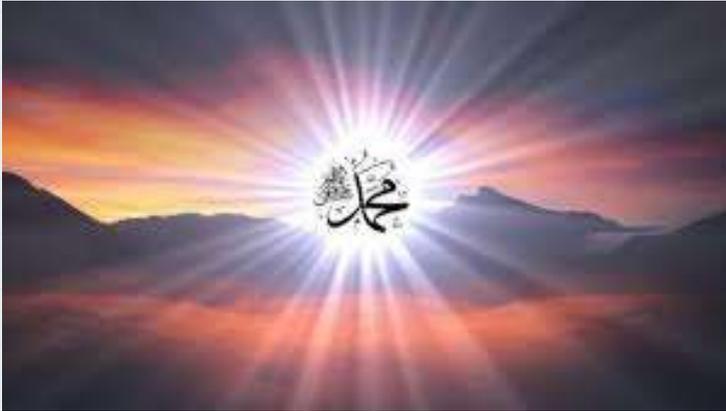
# APA ITU PENDIDIKAN AGAMA ISLAM ?



PROSES MEMBANGUN DAN  
MENGEMBANGKAN POTENSI  
MANUSIA UNTUK MENJADI  
MANUSIA YANG SEMPURNA  
(*INSAN KAMIL*)



# NABI MUHAMMAD SEBAGAI CONTOH KEBERHASILAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM



- Apa yang kamu suka dari kepribadian Rasulullah SAW?
- 1.
  - 2.
  - 3.
  - 4.

# DASAR – DASAR PENDIDIKAN AGAMA ISLAM



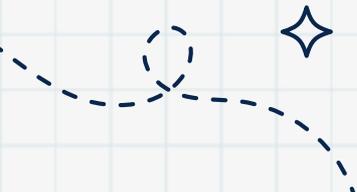
-9

Al-Quran

Hadits



0



# INTERAKSI DENGAN AL-QURAN



01

Membaca Al-Quran

02

Memahami Al-Quran

03

Menghafal Al-Quran

04

Mengamalkan Ajaran Al-Quran



# TUJUAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM

01

Membentuk akhlak yang mulia

02

Menumbuhkan kedekatan diri dengan Allah

03 Memberikan Panduan Hidup Pribadi dan Masyarakat



# MANFAAT PENDIDIKAN AGAMA ISLAM

Manfaat Pendidikan Agama Islam:

1. **Memiliki Akhlak yang Mulia**
2. **Ketenangan Batin**
3. **Bertanggung Jawab**
4. **Peduli Pada Orang Lain**
4. **Rasa Ingin Tahu**
5. **Cerdas Spiritual (bijaksana)**

+5

+3



# MANFAAT PENDIDIKAN AGAMA ISLAM



Manfaat Pendidikan Agama Islam:

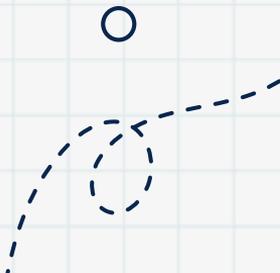
+5

6. Bangga dengan Identitas Islam

7. Emosi menjadi Stabil

8. Rasa Aman dalam tantangan hidup

+3





-6

-7

# Thanks



+5



## Dokumentasi PKM

### Meningkatkan Motivasi Belajar Agama dan Bahasa Arab Melalui Permainan Edukatif di Panti Asuhan Amanah



Pengabdian Masyarakat Dosen PAI dan PBA  
Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan  
UIN Bukittinggi



Bingkudu Canduang, Agam, Sumatera Barat















